

Arrangeres av:



World Usability Day 2009

12 November 2009 • Making life easy!

Samarbeidspartner:



NORSK DESIGNRÅD  
NORWEGIAN DESIGN COUNCIL

## Design for en bærekraftig verden

**Verdens brukervennlighetsdag er en dag som hvert år setter fokus på brukervennlighet. Verdens brukervennlighetsdag 2009 tar for seg temaet design for en bærekraftig verden. Den Norske Dataforening i samarbeid med Norsk Designråd inviterer i den forbindelse studenter til en designkonkurranse.**

Bærekraftig, inkluderende design handler om å skape god og brukervennlig design som i så liten grad som mulig skader livsvilkårene i verden, verken under produksjon, bruk eller avhending. For å kunne oppnå dette må man i designprosessen være bevisst valg av materialer, energi, utforming, osv og samtidig fokusere på brukerens behov og funksjonskrav. De dominerende metodene som beskriver bærekraftig design er "Cradle to Cradle" og prinsippene om universell utforming/Design for alle.

"Cradle to Cradle Design" fokuserer på å designe og konstruere for å holde materialer i tekniske eller biologiske kretsløp slik at de beholder sin tekniske og økonomiske verdi, bruke fornybar energi og unngå stoffer som skader naturen og folks helse. Respekt for klodens mangfold og sosialt ansvar er også en vesentlig del av denne filosofien. Designere har både ansvar og muligheter til å designe produkter som bidrar positivt til helse og miljø. Dette innebærer fokus på interaksjon mellom produkt/tjeneste og bruker i forhold til miljøbelastningen. For mange produkter og tjenester er belastningen størst i bruksfasen. Folks faktiske bruksmønstre har betydning for hvor stor denne blir til slutt. Økt innsikt i brukssituasjonen kan bidra til løsninger som reduserer eller fjerner miljøbelastningen av produkter og tjenester.

Brukersentrert, inkluderende design og brukervennlige løsninger støtter opp om bærekraftig design på flere måter og er en forutsetning for sosial bærekraft. Brukervennlighet defineres ved i hvilken grad et system er anvendbart, effektivt og tilfredsstillende i bruk for bestemte brukere med bestemte mål i en bestemt kontekst (ISO 9241-11). Brukersentrert, inkluderende design setter brukeren i sentrum i utviklingen av varer og tjenester og baseres på et mangfold av brukere uavhengig av kjønn, alder, kulturell tilhørighet og funksjonskrav. Ved å utvikle et design som svarer til en utvidet brukergruppes behov og funksjonsevne, vil flere brukere ha større nytteverdi av produktet eller tjenesten. Slik reduseres behovet for spesialløsninger. En brukersentrert tilnærming vil resultere i produkter og tjenester som er bedre for folk flest, samtidig som den er samfunnsøkonomisk lønnsom og sosialt bærekraftig.

### Designoppgaven

Design et konsept for et brukervennlig produkt eller tjeneste som bidrar til en mer bærekraftig, inkluderende verden.

## **Deltakere**

Konkurransen henvender seg til studenter ved norske høyskoler og universiteter og er åpen både for designstudenter og studenter av andre fagretninger.

## **Premie**

Vinnerbidraget vil bli premiert med kr 10 000.

I tillegg vil vinnerbidrag omtales og presenteres på [www.norskdesign.no](http://www.norskdesign.no) og [www.dataforeningen.no](http://www.dataforeningen.no).

Kåringen av vinneren vil finne sted på markeringen av Verdens brukervennlighetsdag 12. november på Arkitektur- og designhøgskolen i Oslo.

Vinnerbidraget og utvalgte bidrag vil bli utstilt på Arkitektur- og designhøgskolen i Oslo

Vinnerbidraget må være innstilt på omtale i pressen.

## **Juryering**

De innsendte forslagene vil juryeres av en jury bestående av:

- Onny Eikhaug, Norsk Designråd (juryleder)
- Ida Nilstad Pettersen, Institutt for produktdesign, NTNU
- Kjersti Kviseth, 2025design
- Håkon Melle, Grønn hverdag
- Øyvind Brande-Lien, Objectware

Juryen vil legge vekt på nyskapende og kreative løsninger og en tydelig kommunikasjon av ideen. Bidraget bør i størst mulig grad være knyttet opp mot teori innen bærekraftig design, f. eks. "cradle to cradle"-tankegang, og være basert på en brukersentrert, inkluderende tilnærming (universell utforming) og prinsipper for god brukervennlighet.

## **Rettigheter til premierte utkast**

Forslagsstiller har opphavsrett, mønster- og patentrett til innsendte utkast i den utstrekning bidraget har opphavsrettslig vern etter norsk rett.

## **Krav til innlevering**

Bidragene skal leveres digitalt i form av en presentasjon som beskriver den konseptuelle ideen med tekst og illustrasjon. Det skal komme tydelig fram hvordan ideen bidrar til "en bærekraftig verden" og hvilke teorier og prinsipper som ligger til grunn for løsningen.

Presentasjonen kan leveres i formatene pdf, ppt, swf, avi eller mov i hensiktsmessig omfang. Presentasjonen skal ikke være større enn tilsvarende 6 slides i en PowerPoint-presentasjon. All informasjon, også navn og kontaktinformasjon, skal inkluderes i presentasjonen.

Innlevering innen 1. november kl 24:00 på e-post til [siri@dnd.no](mailto:siri@dnd.no). Emnet for e-posten skal være "Bidrag til designkonkurranse Verdens brukervennlighetsdag 2009". Merk at e-post inkludert vedlegg må ikke overstige 10 MB.

## Gruppedeltakelse og levering av flere bidrag

Det er anledning til å levere gruppebidrag. Navn på alle medlemmene av gruppen skal inkluderes, samt navn og kontaktinformasjon til en kontaktperson.

Studenter som ønsker det kan levere flere bidrag. Bidragene sendes da uavhengig av hverandre.

## Spørsmål til konkurransen?

Spørsmål til konkurransen kan sendes til Sigrun Lurås ([sigrun.luras@dnv.com](mailto:sigrun.luras@dnv.com)) eller Johannes Zachrisson ([Johannes.Zachrisson@tieto.com](mailto:Johannes.Zachrisson@tieto.com)) i programkomiteen for Verdens brukervennlighetsdag 2009.

## Relevante lenker

### Brukervennlighet

- Prinsipper for god brukervennlighet: Jakob Nielsens 10 usability heuristics: [http://www.useit.com/papers/heuristic/heuristic\\_list.html](http://www.useit.com/papers/heuristic/heuristic_list.html)
- Verdens brukervennlighetsdag internasjonalt: [www.worldusabilityday.org](http://www.worldusabilityday.org)

### ”Cradle to Cradle” og bærekraft

- Grønn hverdag: <http://www.gronnhverdag.no>
- Designbyrået 2025 design: <http://www.2025design.no>
- Environmental Protection and Encouragement Agency (EPEA): <http://www.epea.com>
- Michael Braungarts foredrag om Cradle to Cradle på Designdagen 2009: <http://www.norskdesign.no/video/foredragene-fra-fagseminaret-paa-designdagen-2009-article8709-636.html>
- ”Hvordan skape bærekraftig design?” – presentasjon av Kjersti Kviseth og Tore Gulden på Faglig frokost hos Norsk Designråd: <http://www.norskdesign.no/video/hvordan-skape-baerekraftig-design-article9358-636.html>

### Universell utforming

- Prinsipper for Design for alle: <http://www.norskdesign.no/hva-er-design-for-alle/prinsipper-for-design-for-alle-article2762-583.html>
- Miljøverndepartementets side om universell utforming: <http://www.universell-utforming.miljo.no>
- ”Inkluderende design - brukersentrering i innovasjonsprosesser” – presentasjon av Leif Isachsen i KODE Design på Faglig frokost hos Norsk Designråd: <http://www.norskdesign.no/video/inkluderende-design-brukersentrering-i-innovasjonsprosesser-article3760-636.html>
- Foredrag fra ”European Business Conference on Inclusive Design 2008” <http://www.norskdesign.no/video/inclusive-design-conference-2008-article9444-636.html>
- WebAIM – Om universell utforming for web: <http://www.webaim.org>
- IT Funk - Norges forskningsråds prosjekt ”IT for funksjons-hemmede” <http://www.itfunk.org>

## Sponsorer

